

REGLAMENTO SUDAMERICANO BASQUETSENIORS

MASCULINO Y FEMENINO



ESQUERRA
BÁSQUETBOL

FORMA DE DISPUTA

- 1** - Una jornada de partido el viernes (tarde-noche).
- 2** - Dos partidos día sábado (mañana y tarde).
- 3** - Jornada final día Domingo por la mañana, finalización 15hs. aproximadamente.
- 4** - Cada equipo tendrá costo cubierto para jugar un mínimo de 4 partidos, no responsabilizándonos por equipos que no deseen presentarse en posicionamientos finales.
- 5** - Se entregará 7 días antes un cronograma de actividades con la forma de disputa y fixture dependiendo de la cantidad de zonas y número de equipos. Se informará con anticipación, para que organicen sus horarios anticipadamente al inicio del torneo. Los equipos más foráneos tienen prioridad en sus horarios de juego

1- EDADES

EDADES para el +35

35 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+30).

EDADES para el +40

40 años cumplidos o por cumplir en el año en

curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+35).

EDADES para el +45

45 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+40).

EDADES para el +50

50 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+45).

EDADES para el +60

60 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+55).

Si no se logra reunir los equipos mínimos para la categoría inscripta, se fusionará con otra categoría

2- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Cuatro períodos de 10 minutos c/u. Los tres primeros cuartos serán corridos, parándose el reloj solamente en los minutos, tiros libres o cuando lo indique el árbitro del partido. El último cuarto será cronometrado. En caso de suplementarios

también serán cronometrados y su duración será de 3 minutos.

ACLARACIÓN: LA MESA DE CONTROL NO DECIDE LA PAUSA O REANUDACIÓN DE CRONÓMETROS. ESTO LO HACEN LOS ÁRBITROS CON LA SEÑAL DE LA PALMA EN ALTO O BAJO.

3- TIEMPOS MUERTOS

Uno por equipo en cada cuarto (o suplementario), y no son acumulables.

4- DESCANSOS

Dos minutos de descanso en la finalización del 1er y 3er cuarto, y cinco minutos en la finalización del 2do cuarto.

5- PRESENTACIÓN EN CADA PARTIDO

Cada equipo deberá presentarse 15 minutos antes del horario publicado en el fixture, con un mínimo de 5 (cinco) jugadores y un máximo de 12 (doce), con una tolerancia de 15 minutos con respecto al horario de comienzo de partido estipulado y publicado en fixture.

6- SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Ganador: 2 Puntos

Perdedor: 1 Punto

No presentación: 0 puntos

7- EMPATE DE POSICIONES

En caso de empate en algún puesto se clasificará de la siguiente forma:

1º_ Resultado del partido entre si.

2º_ Diferencia de puntos

3º_ Sorteo

8- EXPULSIONES

SI UN JUGADOR/A ES EXPULSADO POR LOS ÁRBITROS, LA ORGANIZACIÓN APLICA UNA SANCIÓN DE 1 A 4 FECHAS.

DOS FALTAS TECNICAS AL MISMO JUGADOR EN UN MISMO PARTIDO

SIGNIFICA EXPULSION (LA ORGANIZACIÓN APLICA UNA SANCIÓN DE 1 A 4 FECHAS o sólo por el partido en disputa).

ACLARACIÓN: RECALCAMOS QUE SOMOS RIGUROSOS CON LAS SANCIONES DISCIPLINARIAS. PARTICIPAR DE NUESTRO TORNEO TAMBIÉN IMPLICA LA ACEPTACIÓN DE ESTA POLÍTICA.

9- ORGANIZACIÓN

LA ORGANIZACION SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISSION Y PERMANENCIA SOBRE CUALQUIER JUGADOR Y/O PERSONA DURANTE LA COMPETENCIA EN LOS CLUBES.

10- ACCIDENTE

EL TORNEO Y LOS CLUBES NO SE RESPONSABILIZAN POR LOS ACCIDENTES Y LESIONES QUE PUDIERAN SUFRIR LOS PARTICIPANTES DE LOS DISTINTOS EQUIPOS EN ESQUERRA TORNEOS, TAMPOCO ASUMEN NINGÚN GASTO DE CURA, INTERNACIÓN, MEDICAMENTOS Y SE EXIGE QUE CADA JUGADOR TENGA SU PROPIA OBRA SOCIAL. EN CASO DE EMERGENCIA MEDICA QUE AFECTE A ALGUNO DE LOS JUGADORES INSCRIPTOS ESTÁN CUBIERTOSPOR UN SERVICIO DE EMERGENCIA “IN SITU”, SIN QUE ELLO IMPLIQUE ASUNCION ALGUNA DE RESPONSABILIDAD POR PARTE DE

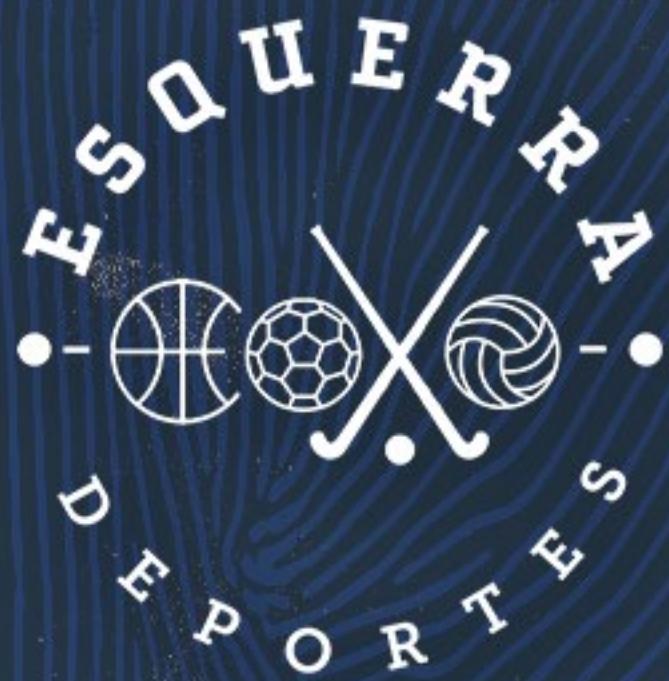
LOS ORGANIZADORES.

11- INDUMENTARIA DE JUEGO

Cada equipo deberá presentar juego de camisetas y pantalón (tono oscuro y otro claro).

12- HABILITACIÓN PARA JUGAR LOS PARTIDOS

El delegado o cualquier integrante del equipo deberá completar la planilla de partido 10 minutos antes del comienzo de cada partido. Ante cualquier problema, imprevisto y/o petición que haga algún delegado que no esté contemplada en el presente reglamento será resuelto por tribunal de disciplina y/o la organización si esta así lo decide, siendo este fallo inapelable para los inscriptos. Cualquier reclamo sobre otro equipo por jugadores ilegalmente incorporados debe hacerse antes de comenzar a jugar el partido, luego de él no se aceptarán reclamos.



www.esquerra.com.ar