



CRONO
TORNEOS

REGLAMENTO



FORMA DE DISPUTA

- Una jornada de partido el viernes (tarde-noche).
- Dos partidos día sábado (mañana y tarde).
- Jornada final día Domingo por la mañana, finalización 15hs. aproximadamente.
- Cada equipo tendrá costo cubierto para jugar un mínimo de 4 partidos, no responsabilizándonos por equipos que no deseen presentarse en posicionamientos finales.
- Se entregará 7 días antes un cronograma de actividades con la forma de disputa y fixture dependiendo de la cantidad de zonas y número de equipos. Se informará con anticipación, para que organicen sus horarios anticipadamente al inicio del torneo. Los equipos más foráneos tienen prioridad en sus horarios de juego

REGLAMENTO

1. EDAD

EDADES para el +35

35 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+30).

EDADES para el +40

40 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+35).

EDADES para el +45

45 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+40).

EDADES para el +50

50 años cumplidos o por cumplir en el año en curso, sin límite de edad para arriba. Pueden tener hasta 3 jugadores fuera de edad (+45).

2. DURACIÓN DE PARTIDOS

Cuatro períodos de 10 minutos c/u. Los tres primeros cuartos serán corridos, parándose el reloj solamente en los minutos, tiros libres o cuando lo indique el árbitro del partido. El último cuarto será cronometrado. En caso de suplementarios también serán cronometrados y su duración serán de 3 minutos.

ACLARACIÓN: LA MESA DE CONTROL NO DECIDE LA PAUSA O REANUDACIÓN DE CRONÓMETROS. ESTO LO HACEN LOS ÁRBITROS CON LA SEÑAL DE LA PALMA EN ALTO O BAJO.

3. TIEMPOS MUERTOS

Uno por equipo en cada cuarto (o suplementario), y no son acumulables.

4. DESCANSOS

Dos minutos de descanso en la finalización del 1er y 3er cuarto, y cinco minutos en la finalización del 2do cuarto.

5. PRESENTACIÓN EN CADA PARTIDO

Cada equipo deberá presentarse 15 minutos antes del horario publicado en el fixture, con un mínimo de 5 (cinco) jugadores y un máximo de 12 (doce), con una tolerancia de 15 minutos con respecto al horario de comienzo de partido estipulado y publicado en fixture.

6. EXPULSIONES

SI UN JUGADOR ES EXPULSADO POR LOS ÁRBITROS, LA ORGANIZACIÓN APLICA EXPULSIÓN DEFINITIVA POR EL RESTO DEL TORNEO.

DOS (2) FALTAS TÉCNICAS AL MISMO JUGADOR EN UN MISMO PARTIDO SIGNIFICA EXPULSIÓN (En este caso la organización evalúa su expulsión definitiva por todo el torneo o sólo por el partido en disputa.)

ACLARACIÓN: RECALCAMOS QUE SOMOS RIGUROSOS CON LAS SANCIONES DISCIPLINARIAS. PARTICIPAR DE NUESTRO TORNEO TAMBIÉN IMPLICA LA ACEPTACIÓN DE ESTA POLÍTICA.

7. ORGANIZACIÓN

LA ORGANIZACION SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISION Y PERMANENCIA SOBRE CUALQUIER JUGADOR Y/O PERSONA DURANTE LA COMPETENCIA EN LOS CLUBES.

8. ACCIDENTE

LA ORGANIZACIÓN CUENTA CON UN SEGURO ANTE CUALQUIER EVENTUALIDAD FÍSICA QUE PUEDA SUFRIR ALGUNO DE LOS JUGADORES, SIN EMBARGO VALE LA SIGUIENTE ACLARACIÓN: EL TORNEO Y LOS CLUBES NO SE RESPONSABILIZAN POR LOS ACCIDENTES Y LESIONES QUE PUDIERAN SUFRIR LOS PARTICIPANTES DE LOS DISTINTOS EQUIPOS. TAMPOCO ASUMEN NINGÚN GASTO DE CURA, INTERNACIÓN, MEDICAMENTOS Y SE EXIGE QUE CADA JUGADOR TENGA SU PROPIA OBRA SOCIAL.

EN CASO DE EMERGENCIA MÉDICA QUE AFECTE A ALGUNO DE LOS JUGADORES INSCRIPTOS, ESTÁN CUBIERTOS POR UN SERVICIO DE EMERGENCIA "IN SITU", SIN QUE ELLO IMPLIQUE ASUNCIÓN ALUNA DE RESPONSABILIDAD POR PARTE DE LOS ORGANIZADORES DE ESQUERRA-CRONO-TORNEOS.

9. INDUMENTARIA DE JUEGO

Cada equipo deberá presentar juego de camisetas y pantalón (tono oscuros y otro claro).

10. HABILITACIÓN PARA JUGAR LOS PARTIDOS

delegado o cualquier integrante del equipo deberá completar la planilla de partido 10 minutos antes del comienzo de cada partido. Ante cualquier problema, imprevisto y/o petición que haga algún delegado que no esté contemplada en el presente reglamento será resuelto por tribunal de disciplina y/o la organización si esta así lo decide, siendo este fallo inapelable para los inscriptos. Cualquier reclamo sobre otro equipo por jugadores ilegalmente incorporados debe hacerse antes de comenzar a jugar el partido, luego de él no se aceptarán reclamos.

